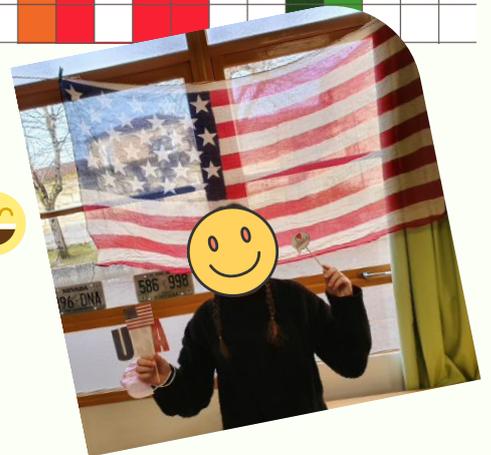
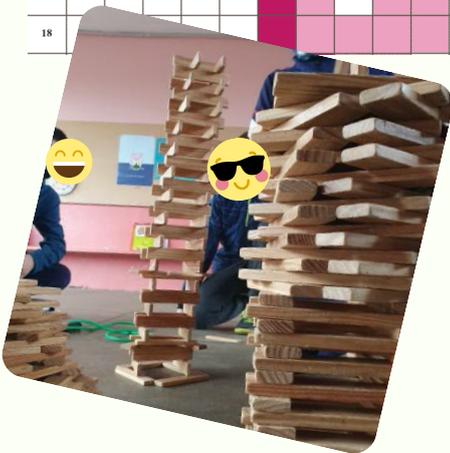


L'ECHO DU LOCAL

Ethan, Romain, Rui, Adam, Sacha, Arthur, Yanis, Adam, Méline, Manon



Nous avons créé des cartes de vœux en Pixel art pour les offrir et faire plaisir. Sacha l'a offerte à sa grande sœur, Adam à sa grand-mère, Ethan à sa maman...

La journée des challenges

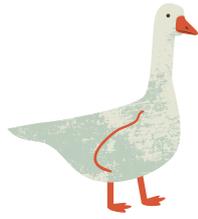
Différents défis tout au long de la journée: fléchettes, lancer de disque, tours de Kapla, ABC song, mini bac, alphabet à l'envers, course chronométrée, tir au but, corde à sauter, statue flamand rose...

Nos impressions: certains sont plus à l'aise dans des épreuves de logique, d'autres en rapidité, d'autres encore dans des épreuves d'adresse...

American Day

C'était une journée à thème, ce que l'on apprécie particulièrement!! De la déco aux jeux, du repas du midi avec la complicité de Robert au goûter pancakes cuits par nos soins, tout était aux couleurs des Etats Unis! On a découvert de nouveaux jeux et on a fabriqué des accessoires à selfie.

Duck = Canard
Goose = Oie



Duck Duck Goose

expliqué par Ethan et Sacha

Ce jeu peut se faire sans limite du nombre de joueurs.

On doit faire une ronde. Une personne fait le tour de la ronde par l'extérieur et dit "duck" à chaque fois qu'elle passe derrière un autre joueur. A un moment elle dit "goose". La personne qui est nommée "goose" doit courir après l'annonceur pour le toucher avant qu'il n'ait fait le tour et prenne sa place. S'il y parvient, le joueur nommé "goose" prend la place de l'annonceur.

8 Américain

expliqué par Adam et Arthur

C'est un jeu de cartes qui consiste à avoir le moins de points. Le jeu se joue en plusieurs manches et la partie s'arrête dès qu'un joueur atteint 500 points.

Une manche se termine quand un joueur s'est débarrassé de toutes ses cartes.

Alors, les autres joueurs comptent leurs cartes restantes comme suit:

- cartes normales: 3,4,5,6,7,9,10: leur propre valeur numérale
- roi, dame: 10 points
- valet, as, 2: 20 points
- 8, joker: 50 points

Cartes spéciales:

- 8 : permet de changer de couleur à n'importe quel moment
- Joker +4 cartes
- Valet: fait sauter le tour au joueur suivant
- As: fait changer le sens du jeu
- 2: + 2 cartes



Je bidouille

Nos impressions: "C'est trop bien! C'est magnifique! A refaire!"

On aime cette activité car on crée, on imagine, on bricole ce que l'on veut, on invente... On a à notre disposition du matériel (crépon, perles, cartons, rouleau en carton, adhésif, peinture...) et on l'utilise pour fabriquer ce que l'on veut.

